

ESORDIENTI

SQUADRE 6 - 2 gironi da 3 squadre

PRIMA FASE:

Si disputano 2 gironi all'italiana a 3 squadre con gare di sola andata

- gara1 **A-B** gara2 **B-C** gara3 **C-A**
- al termine si stabilisce la 1° - 2° - 3° classificata (come da regolamento FIP i criteri sono nell'ordine: punti in classifica, scontro diretto e quoziente canestri)

SECONDA FASE:

SPAREGGI 2° contro 3°

La 2° e la 3° squadra classificata di ogni girone:

- gara SP1 2° girone A – 3° girone B
- gara SP2 2° girone B – 3° girone A

SEMIFINALI 1°-4° posto

- gara S1 1° girone A – vincente spareggio
- gara S2 1° girone B – vincente spareggio

negli accoppiamenti delle semifinali si eviterà di far rigiocare fra loro squadre provenienti dallo stesso girone; se le vincenti degli spareggi saranno dello stesso girone la 3° incontrerà la 1° dello stesso girone e la 2° la 1° dell'altro girone.

Es. 1°gir.A – 3°gir.A e 1°gir.B – 2° gir.A

FINALI 1° e 3° posto

- gara F1 vincente semifinale S1 – vincente semifinale S2
- gara F3 perdente semifinale S1 – perdente semifinale S2

FINALI 5° e 6° posto

- gara F5 perdenti spareggi SP1 e SP2

Note: *due squadre non giocheranno venerdì*

2 SQUADRE DISPUTANO 5 PARTITE e 4 NE DISPUTANO 4 – TOTALE GARE 13

Alcune precisazioni, variazioni e deroghe al regolamento ESORDIENTI:

LA PARTITA 5 CONTRO 5 - 6 periodi, della durata di 6' ciascuno.

Tra il 1° e il 2° periodo e tra il 5° ed il 6°, deve essere sempre osservato un minuto di riposo; tra il 3° e il 4° periodo devono essere osservati cinque minuti di riposo.

In caso di pareggio si fa riferimento all'art.19 con le variazioni stabilite per il Torneo.

Nella partita di 5c5 il cronometro andrà arrestato ad ogni fischio del miniarbitro e sarà fatto ripartire appena la palla verrà toccata da uno qualsiasi dei giocatori in campo.

Il minuto di sospensione (uno per ciascuna squadra per ciascun tempo di gioco) può essere richiesto in qualsiasi momento della partita e, deve essere accordato, a gioco fermo (anche nel caso di canestro subito).

Art.17 VALORE DEI PUNTI

Il canestro realizzato su azione vale due punti, il canestro realizzato su tiro libero vale un punto.

Nel Minibasket non è previsto il tiro da tre punti.

Art.18 PUNTEGGIO PARTITA

Per TUTTE LE CATEGORIE DEL MINIBASKET procederà come di seguito indicato:

- 3 punti verranno attribuiti alla squadra vincitrice del quarto di gioco disputato
- 1 punto verrà assegnato alla squadra perdente del quarto di gioco disputato
- 2 punti per ciascuna squadra in caso di pareggio nel quarto di gioco disputato

Il punteggio della partita sul tabellone segnapunti DEVE INDICARE LA SOMMA DEI PUNTI DEL PERIODO DI GIOCO (azzeramento a inizio di ogni periodo)

Art.19 RISULTATO DI PARITÀ

Il risultato finale della partita può designare una squadra vincente oppure stabilire un risultato di parità nel caso in cui il punteggio dei quarti fosse di parità ed anche la somma dei punti totali realizzati risultasse di ulteriore parità.

NON E' PREVISTO il gioco SPAREGGIO indicato nel regolamento.

❖ PARTECIPAZIONE DELLE GIOCATRICI: minimo 9 – massimo 14

*Nello spirito del Torneo che deve dare il più possibile a tutte le bambine la possibilità di giocare, diamo la possibilità di scrivere a referto **fino a 14 bambine**.*

*Inoltre viene prevista la **possibilità di giocare in 9** perché per esperienza sappiamo che durante il torneo ci possono essere infortuni, indisposizioni ecc. e le squadre non hanno la possibilità di integrare la rosa.*

QUINDI:

- se una squadra si presenta in campo con un **numero di giocatrici inferiore a 9**, l'incontro verrà disputato ugualmente ma, ai fini di un'eventuale classifica, la vittoria verrà assegnata alla squadra in regola con il punteggio di 18 a 6;
- se una squadra si presenta in campo con **9 giocatrici**, 6 giocheranno tre periodi interi e 3 giocheranno 4 periodi interi, non sono ammesse sostituzioni (salvo le eccezioni previste dall'art.43);
- se una squadra si presenta in campo con **10 giocatrici**, ciascuna giocatrice dovrà giocare obbligatoriamente tre periodi interi e non sono ammesse sostituzioni (salvo le eccezioni previste dall'art.43);
- se una squadra si presenta in campo con **11 giocatrici**, 5 GIOCHERANNO 3 PERIODI INTERI SENZA POSSIBILI SOSTITUZIONI MENTRE LE ALTRE 6 GIOCHERANNO 3 PERIODI CON POSSIBILI SOSTITUZIONI TRA LORO STABILITE DALL'ISTRUTTORE ALL'INTERNO DEL PERIODO DI GIOCO PREVISTO;

- se una squadra si presenta in campo con **12 giocatrici**, l'ISTRUTTORE POTRÀ UTILIZZARE 6 GIOCATRICI PER CIASCUN PERIODO DI GIOCO CON POSSIBILI SOSTITUZIONI TRA LORO STABILITE DALL'ISTRUTTORE ALL'INTERNO DEL PERIODO DI GIOCO PREVISTO;
- se una squadra si presenta in campo con **13 giocatrici**, 6 GIOCHERANNO 3 PERIODI INTERI e 7 GIOCHERANNO 3 PERIODI CON POSSIBILI SOSTITUZIONI TRA LORO STABILITE DALL'ISTRUTTORE ALL'INTERNO DEL PERIODO DI GIOCO;
- se una squadra si presenta in campo con **14 giocatrici**, l'ISTRUTTORE POTRÀ UTILIZZARE 7 GIOCATRICI PER CIASCUN PERIODO DI GIOCO CON POSSIBILI SOSTITUZIONI TRA LORO STABILITE DALL'ISTRUTTORE ALL'INTERNO DEL PERIODO DI GIOCO PREVISTO;

Solo con 9 giocatrici a referto 3 giocheranno 4 periodi di gioco, negli altri casi nessuna giocatrice può giocare più di 3 periodi di gioco individuali.

E' obbligo schierare in campo nei primi due periodi tutti gli atleti iscritti a referto.

Il mancato rispetto delle presenti norme determina l'assegnazione della sconfitta alla squadra non in regola con il punteggio di 6 a 18.

Esempio applicativo

- squadra di **9 e 10 giocatrici** - nessuna sostituzione possibile nel periodo di gioco;
- squadra di **11 giocatrici** - 3 periodi 5 giocatrici nessuna sostituzione possibile – 3 periodi 6 giocatrici che devono alternarsi in campo;
- squadra di **12 giocatrici** - 6 giocatrici che devono alternarsi in campo per ciascun periodo di gioco.
- squadra di **13 giocatrici** - - 3 periodi 6 giocatrici che devono alternarsi in campo – 3 periodi 7 giocatrici che devono alternarsi in campo;
- squadra di **14 giocatrici** - 7 giocatrici che devono alternarsi in campo per ciascun periodo di gioco.



ESORDIENTI