

PESARO PASQUA 2019
tornei basket femminile



GAZZELLE

SQUADRE 5 – girone unico a 5 squadre

PRIMA FASE:

Girone a 5 squadre

si disputa un girone all'italiana con gare di sola andata:

- al termine si stabilisce la classifica come da regolamento FIP (i criteri sono nell'ordine: punti in classifica, scontro diretto, quoziente canestri)

LE SQUADRE DISPUTANO 4 PARTITE – numero gare totale 10



dal **REGOLAMENTO DI GIOCO DEL MINIBASKET**

LA PARTITA 4 CONTRO 4 - consta di 6 periodi, della durata di 6' ciascuno.

Tra il 1° e il 2° periodo, tra il 2° e il 3°, tra il 4° e il 5° e il 5° e il 6°, deve essere sempre osservato un minuto di riposo; tra il 3° e il 4° periodo devono essere osservati cinque minuti di riposo.

Durante la partita, il conteggio del tempo va effettuato senza mai arrestare il cronometro, salvo in occasione di ogni fallo, dell'effettuazione dei tiri liberi e dal salto a due, dei minuti di sospensione (uno per periodo per ciascuna squadra) ed ogni qualvolta il Miniarbitro lo ritenga opportuno (infortunio, palla lontana dal campo, etc.).

Il minuto di sospensione può essere richiesto in qualsiasi momento della partita e, deve essere accordato, a gioco fermo (anche nel caso di canestro subito).

Art.13 PUNTEGGIO PARTITA

Per le Categorie Scoiattoli, Libellule, Aquilotti e Gazzelle al termine di ciascun periodo di gioco, si procederà come di seguito indicato:

- 3 punti verranno attribuiti alla squadra vincitrice del quarto di gioco disputato
- 1 punto verrà assegnato alla squadra perdente nel quarto disputato
- 2 punti per ciascuna squadra in caso di pareggio nel quarto di gioco disputato

- il punteggio della partita sul tabellone segnapunti, DEVE INDICARE LA SOMMA DEI PUNTI ATTRIBUITI AL TERMINE DI CIASCUN QUARTO DI GIOCO
- in caso di pareggio nella somma dei punti totali a fine partita, si procederà alla verifica dei canestri totali realizzati , con la vittoria eventualmente attribuita a chi ne avrà realizzato il maggior numero, in caso di ulteriore parità, verrà applicato l'art.14 relativo ai periodi supplementari solo per le Categorie Aquilotti e Gazzelle Competitivo.

Per Aquilotti e Gazzelle Non Competitivi e Scoiattoli e Libellule è ammesso il pareggio.

Da **Art.14** Nelle gare dove il pareggio non è possibile (scontro diretto) se al termine della partita il risultato fosse in parità, si faranno effettuare tanti periodi **supplementari**, della durata di tre minuti ciascuno, fino a quando il risultato di parità non verrà interrotto.

DEROGA: *Nello spirito del Torneo che deve dare il più possibile a tutte le bambine la possibilità di giocare, diamo la deroga di scrivere a referto fino a 14 bambine e un minimo di 9.*

IMPORTANTE: RESTA L'OBBLIGO DI SCHIERARE IN CAMPO NEI PRIMI TRE PERIODI TUTTE LE BAMBINE ISCRITTE A REFERTO

Art.15 UTILIZZO DEI GIOCATORI

Quindi in base alla **deroga del Torneo** si giocano PARTITE DI **4 CONTRO 4** con la partecipazione di minimo 9 e massimo 14 bambine, con i seguenti criteri di utilizzo :

- se una squadra si presenta in campo con un numero di giocatori **inferiore a 9 si giocherà ugualmente ma ci sarà vittoria della squadra avversaria con il risultato di 18 a 6.**
- se una squadra si presenta in campo con un numero di **9 giocatori** 5 giocatori dovranno giocare obbligatoriamente 2 periodi interi, mentre 2 giocatori giocheranno 3 periodi e 2 giocatori giocheranno 4 periodi (vedi regola sostituzione giocatori art.16). I giocatori che disputeranno il terzo periodo di gioco possono essere solo giocatori che hanno giocato di meno, o a parità di condizione che hanno realizzato meno punti o commesso meno falli. Ad ulteriore parità di condizione sceglie l'Istruttore. Non sono ammesse sostituzioni (salvo le eccezioni previste dall'art.16); **nessuno può giocare entrambi i primi 2 periodi. In questo caso anche la squadra avversaria può decidere di utilizzare questa regola comunicandolo a inizio gara agli arbitri e agli udc.**
- se una squadra si presenta in campo con **10 giocatori**, 6 giocatori dovranno giocare obbligatoriamente due periodi interi, mentre 4 giocatori potranno giocare 3 periodi (vedi regola sostituzione giocatori art.16). I giocatori che disputeranno il terzo periodo di gioco possono essere solo giocatori che hanno giocato di meno, o a parità di condizione che hanno realizzato meno punti o commesso meno falli. Ad ulteriore parità di condizione sceglie l'Istruttore. Non sono ammesse sostituzioni (salvo le eccezioni previste dall'art.16);
- se una squadra si presenta in campo con **11 giocatori**, 9 giocatori dovranno giocare obbligatoriamente due periodi interi, mentre 2 giocatori potranno giocare 3 periodi (vedi regola sostituzione giocatori art.16): i giocatori che disputeranno il terzo periodo di gioco possono essere solo giocatori che hanno giocato di meno, o a parità di condizione che hanno realizzato meno punti o commesso meno falli. Ad ulteriore parità di condizione sceglie l'Istruttore. Non sono ammesse sostituzioni (salvo le eccezioni previste dall'art.16);
- se una squadra si presenta in campo con **12 giocatori**, tutti e 12 dovranno giocare 2 periodi di gioco; **non sono ammesse sostituzioni** (salvo le eccezioni previste dall'art.16).
- se una squadra si presenta in campo con **13 giocatori**, tutti 13 giocatori dovranno giocare 2 periodi di gioco: nel 1° e nel 4° periodo 5 giocatori (ammessa 1 sostituzione), nel 2° 3° 5° 6° periodo 4 giocatori e **non sono ammesse sostituzioni** (salvo le eccezioni previste dall'art.16).
- se una squadra si presenta in campo con **14 giocatori**, tutti 14 giocatori dovranno giocare 2 periodi di gioco: nel 1° 2° 4° 5° periodo 5 giocatori (ammessa 1 sostituzione), nel 3° e 6° periodo 4 giocatori e **non sono ammesse sostituzioni** (salvo le eccezioni previste dall'art.16).